

つきぐみ クラス対抗ゲーム

スタート!!

頑張るぞー!!



糸玉で互いの
クラスの色をどちらが早く
集めようか対決!!



まだまだ
緑があるぞー!!



各クラスカラーの
カードを多く自分のクラス
の色に変えようぞー
勝ち!!



結果発表待ち...
ドキドキ...♡

やったー♡

みんなが力を
合わせて勝ちました!!



緑を青に
チェンジ!!!

クラス対抗ゲームの子どもたちの姿を通して...

学年でクラス対抗のゲームを行いました。糸と白玉で行った際は手にたくさんかえたり洋服を使って運んだりしながら考えながらゲームを行っていました。残り少なくなると声を掛け合ったりと協力している姿も見られました。色が逆にした際は始めは色を変える前の玉をフミくみの箱に入れてしまう姿もありました。同じ玉を見て気が付いたり、声を掛けたりする姿も見られました。

クラスカラーのオセロゲームには大・小様々なカードがあるなかでねらいをさだめたり、フミくみの子の後ろにフミくみに青に変えたり、両手でカードを返したり、それぞれ考えながらゲームを楽しんでいるのだと感じました。

また、青に変えようとしたカードが反対側と被るとすぐに気が付き「任せ！」という感じで仲間にカードを返す姿も見られました。

ゲームを通してフミくみである意識、仲間意識、考える力、勝ちたいという気持ちから芽生えてきているのではないかと思います。

集団あそびの楽しさ、協力してあそぶことの楽しさを知るきっかけとなるようにクラスでもゲームを取り入れたりとクラスで過ごす時間を作り、子どもたちの「楽しい」をたくさん引き出していきたいと思います。

<< 10の姿 >> 自立心・協同性・道徳性・規範意識の芽生え、思考力の芽生え、言葉による伝え合い